



MIT SACK UND PACK 
SELBST. ERLEBEN. LERNEN.

ERLEBNISPÄDAGOGISCHE PROGRAMME

SLACKLINE UND CO. (3H)

Hier erwartet die Klasse Action und Bewegung pur! Beim Riesen-Jump-Rope und Slacklining werden auf spielerische und aktive Art Regeln und Umgangsformen für ein gutes Miteinander vermittelt. Action, Spaß und Teamfähigkeit werden hierbei groß geschrieben. (Nur an An- und Abreisetagen buchbar)

Preis:
12,50 EUR
p.P.

BOGENSCHIESSEN UND TEAMGEIST (3H)

An Ihrem Anreisetag heißt es erst einmal raus in die Natur und für Bewegung sorgen. Bei ersten Teamaufgaben rund um die Klassengemeinschaft und Bogenschießen mit echtem Pfeil und Bogen erleben wir tolle Aktivitäten. (Nur an An- und Abreisetagen buchbar)

Preis:
12,50 EUR
p.P.

MOVE IT (HALBTAG: 3H, GANZTAG: 6H)

Mit viel Bewegung und Spaß die motorische Entwicklung fördern! In der Gemeinschaft miteinander bei kniffligen Übungen zur motorischen Entwicklung sich und andere erleben und Spaß an Bewegung und Spiel zu erleben ist der Fokus dieses Tages. Ideal für Anreisetage, wenn alle vor Aufregung nicht stillhalten möchten.

Preis:
12,50 oder
19 EUR p.P.

OUTDOOR OLYMPIADE

Was haben Spinnennetz, Rettungsinsel, Säurefluss und Wildtierträtsel gemeinsam? Sie bieten als gut durchdachte Team-Spiele ein abwechslungsreiches, pädagogisch wertvolles Programm! Dabei werden knifflige Aufgaben und spannende Rätsel gelöst. Außerdem warten tolle Herausforderungen, die auch ohne Sportlichkeit gemeistert werden.

Preis:
19 EUR p.P.

KLASSE KLASSE (HALBTAG: 3H, GANZTAG: 6H)

Das Programm für die Klassengemeinschaft! Gemeinsam statt alleine werden beim Löschzug oder dem Inselhüpfen tolle Teamaufgaben für die Klasse zu lösen sein. Durch guten Zusammenhalt und Teamgeist wird die Klasse gemeinsam die Aufgaben meistern und Situationen erleben, die Spaß am Miteinander verschaffen und einfach gut für die Klassengemeinschaft sind. Tipp: In- und Outdoor möglich!

Preis:
12,50 oder
19 EUR p.P.

KLASSENLOTTERIE

Ein freundliches Miteinander und eine funktionierende Kommunikation sind das A und O einer guten und starken Klassengemeinschaft. Um diese zu fördern, werden bei der „Klassenlotterie“ Kugeln mit Aufgaben verschiedenen inhaltlichen Schwerpunktes gezogen, in deren Fokus handlungsorientiertes Lernen, soziale Kompetenz sowie Verantwortung in der Gemeinschaft stehen. Tipp: In- und Outdoor möglich!

Preis:
19 EUR p.P.

KLASSE SURVIVAL ERLEBNIS

Viele Gruppen haben es mit Ihrem Gemeinschaftssinn nicht leicht. Nach einem Vormittag mit Aufgaben rund um die Klassengemeinschaft wird sich am Nachmittag bei Hüttenbau im Wald und Feuer machen ausgetobt. Ideal für jüngere Klassen, die am Nachmittag gerne „schlapp“ machen.

Preis:
19 EUR p.P.

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Eintagesprogramme

Preise ohne Gewähr gültig für 2022 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

Jugendherberge Festung Ehrenbreitstein
Familien- und Jugendgästehaus

Festung Ehrenbreitstein, 56077 Koblenz
Telefon: 0261/972 87-0, Fax: 0261/972 87-30
koblenz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de



MIT SACK UND PACK

SELBST. ERLEBEN. LERNEN.

WIR SIND KLASSE! UNVERGESSLICHE TEAMERLEBNISSE STÄRKEN DEN GEMEINSCHAFTSSINN

TAG 1: Nach Ankunft auf der Festung Ehrenbreitstein wartet zunächst eine ordentliche Stärkung für den Nachmittag. Nach der offiziellen Begrüßung geht es gemeinsam in den Wald und es wird sich beim Hüttenbau und verschiedenen Teamaufgaben so richtig ausgetobt. Erste Gemeinschaftserlebnisse in der Klasse stehen hierbei im Mittelpunkt. Wenn es dämmerig wird, bricht die Klasse noch zu einem Laternen-Spaziergang durch die schön beleuchtete, historische Festung auf.

TAG 2: Der heutige Tag steht ganz im Zeichen einer guten Klassengemeinschaft. Vor der Festung wird die Klasse erneut im Wald bei vielen Herausforderungen einen unvergesslichen Tag erleben und ganz nebenbei die Klassengemeinschaft stärken. Mithelfen, sich absprechen, niemanden ausschließen und gemeinsam Lösungen für die Teamaufgaben finden, sind wichtige Stichworte. Aber auch Spaß und reichlich Bewegung dürfen natürlich nicht fehlen, bevor die Klasse als Gemeinschaft wieder zur Jugendherberge zurückkehrt. Da kommt das abendliche Grillen samt Stockbrotbacken am Feuerkorb doch gerade recht!

TAG 3: Heute geht's nach Hause. Doch zuvor dürfen sich natürlich alle am reichhaltigen Frühstücksbüfett bedienen und ein Geschenk für die vollbrachten „Anstrengungen“ entgegen nehmen. Eine klasse Sache! Empfehlung: Vor der Heimreise lohnt sich ein Besuch auf dem Abenteuerspielplatz vor der Festung!

Programm:
Auf Anfrage

WIR SIND DIE BESTEN! ACTION UND ERLEBNISPÄDAGOGIK RUND UM DIE FESTUNG

TAG 1: Anreisen, ankommen, Mittagessen und dann ab in den Wald und die Umgebung erkunden. Das ist Ihr Start in eine tolle Klassenfahrt, voller Action und Teamerlebnissen. Als Aufwärmung sozusagen verbringen wir den Nachmittag im Wald und werden bei Hüttenbau und ersten Teamaufgaben einen super Grundstein für den nächsten Tag legen.

TAG 2: Heute heißt es wieder: Aktiv sein und neues erleben. Bei einem rasanten Spielewettbewerb werden Teams den Tagessieg für sich entscheiden wollen. Doch Vorsicht: Als Schiedsrichter der anderen Teams heißt es auch Fair sein und die Leistungen der Anderen zu würdigen. Gar nicht so einfach, aber sicher spannend und gut für die Gemeinschaft!

TAG 3: Heute heißt es Zimmer räumen und Abschied nehmen! Empfehlung: Vor der Heimreise lohnt sich ein Besuch auf dem Abenteuerspielplatz vor der Festung!

Programm:
Auf Anfrage

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Mehrtagesprogramme

Preise ohne Gewähr gültig für 2022 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

Jugendherberge Festung Ehrenbreitstein Familien- und Jugendgästehaus

Festung Ehrenbreitstein, 56077 Koblenz
Telefon: 0261/972 87-0, Fax: 0261/972 87-30
koblenz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de