



MIT SACK UND PACK 
SELBST. ERLEBEN. LERNEN.

ERLEBNISPÄDAGOGISCHE PROGRAMME

MOVE IT! (3H)

Mit viel Bewegung und Spaß die motorische Entwicklung fördern! In der Gemeinschaft miteinander bei kniffligen Übungen zur motorischen Entwicklung sich und Andere erleben und Spaß an Bewegung und Spiel zu erleben ist der Fokus dieses Tages. Nur an An-oder Abreisetagen.

Preis:
12,50 EUR
p.P.

SLACKLINE UND CO. (3H)

Hier erwartet die Klasse Action und Bewegung pur! Beim Riesen-Jump-Rope und Slacklining werden auf spielerische und aktive Art Regeln und Umgangsformen für ein gutes Miteinander vermittelt. Action, Spaß und Teamfähigkeit werden hierbei groß geschrieben. Nur an An-oder Abreisetagen.

Preis:
12,50 EUR
p.P.

DIE STEINZEITMENSCHEN

Auf den Spuren der Steinzeitmenschen wird die Klasse einen ganzen Tag lang wie in der Steinzeit leben. Dazu müssen natürlich erst einmal Waffen hergestellt werden. Danach heißt es tarnen für die Jagd, ehe es daran geht Wildtiere aufzuspüren, eine Notunterkunft im Wald zu bauen und Brot zu backen. Echt steinzeitlich! (auch halbtägig an An- und Abreisetagen buchbar).

Preis:
19 EUR p.P.

KLASSE KLASSE

Wie klasse sich eine gute Klassengemeinschaft anfühlt werdet Ihr bei diesem erlebnispädagogischen Programm erfahren. Dabei erlebt Ihr bei den „Straßen von Magellan“ oder auch den „Heißen Draht“ mit wie viel Spaß es am Miteinander hat und wie wichtig ein guter Zusammenhalt für Eure Klassengemeinschaft ist!. Tipp: In- und Outdoor!

Preis:
19 EUR p.P.

KLASSE SURVIVAL-ERLEBNIS

Dass eine gute Klassengemeinschaft die halbe Miete ist, zeigt sich bei Herausforderungen wie „Die Straße von Magellan“ oder „Der elektrische Draht“ ganz schnell! Damit wird die Klassengemeinschaft auf spannende Weise gestärkt und reichlich Spaß am Miteinander erzeugt. Nach einem Vormittag mit Aufgaben rund um die Klassengemeinschaft wird sich am Nachmittag bei Hüttenbau im Wald und Feuer machen ausgetobt.

Preis:
19 EUR p.P.

SCHATZSUCHE UND FLOSSBAU

Dieses Tagesprogramm hat es in sich! Zunächst einmal lernen alle „Spürnasen“ den Umgang mit Karte und Kompass. Bei der anschließenden Schatzsuche kommen die neuen Fähigkeiten auch gleich zum Einsatz. Danach werden mit vereinten Kräften in Kleingruppen Flöße gebaut, die natürlich umgehend auf dem Wasser ausprobiert werden...!

Preis:
20 EUR p.P.

SEIFENKISTEN GRAND PRIX

Unser konstruktives Spaßprogramm mit Grand Prix-Feeling. Aus von uns mitgebrachten Materialien werden in Teams Seifenkisten gebaut, die beim Rennen auf der selbst geplanten Rennstrecke Grand-Prix-Feeling wecken.

Preis:
20 EUR p.P.

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Eintagesprogramme

Preise ohne Gewähr gültig für 2022 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

Hunsrück-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus

Adolf-Kolping-Straße 4, 54411 Hermeskeil
Telefon: 06503/3097, Fax: 06503/6146
hermeskeil@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de



MIT SACK UND PACK

SELBST. ERLEBEN. LERNEN.

TOLLE GEMEINSCHAFTSERLEBNISSE IN FREIER NATUR

TAG 1: Was kann es nach einem leckeren Mittagessen und einer abenteuerlichen Zimmereroberung schöneres geben, als sich so richtig auszutoben? Na dann mal los – denn nach einem kurzen Fußweg in den Wald warten Bewegungsaufgaben wie Slackline oder Riesen-Jump-Rope. Und das Beste: Hier werden ganz spielerisch konkrete Umgangsformen für eine gute Gemeinschaft vereinbart!

TAG 2: Dass eine gute Klassengemeinschaft die halbe Miete ist, zeigt sich heute bei wohldurchdachten Herausforderungen wie „Die Straße von Magellan“ oder „Der elektrische Draht“ ganz schnell! Damit wird die Klassengemeinschaft auf spannende Weise gestärkt und reichlich Spaß am Miteinander erzeugt. Kurz: So klasse kann Klasse sein! Nach einem Vormittag mit Aufgaben rund um die Klassengemeinschaft wird sich am Nachmittag beim Hüttenbau im Wald ausgetobt. Als Ausklang wird ein Feuer ohne Feuerzeug an der Jugendherberge entzündet.

TAG 3: Heute heißt es Zimmer räumen und Abschied nehmen! Im Gepäck: Eine frisch gestärkte Klassengemeinschaft und die neue Dekoration fürs Klassenzimmer.

Programm:
Auf Anfrage

BEWEGUNG, ACTION UND FLOSSBAU

TAG 1: Klassenfahrten sind aufregend! Nach dem Mittagessen heißt es erst mal raus und die Umgebung der Jugendherberge erkunden. Nach einem kurzen Spaziergang in den Wald stehen sportliche Teamaufgaben, wie Riesen-Jump-Rope, und Slacklining auf dem Plan, bei denen Spaß und Bewegung sicher nicht zu kurz kommen. Ganz nebenbei werden wir bei ersten Teamaufgaben aber auch ein Menge erleben und erste Vereinbarungen für unsere tolle Klassenfahrt treffen.

TAG 2: Wir haben einen Schatz versteckt! Doch ohne Karte und Kompass ist dieser nicht zu finden. Nach einer kurzen Erklärung zu Karte und Kompass werden wir mit den Teams den Schatz finden! Beim Mittagessen stärken wir uns für die nächste Herausforderung. Ohne Bauplan und ohne Hilfe heißt es für die Gruppen ihr eigenes Floß zu bauen und auf dem See auszuprobieren. Gar nicht so einfach und nur im Team zu lösen, aber ein tolles Erlebnis mit starken Momenten und viel Inhalt.

TAG 3: Heute verabschieden wir Sie und sind uns jetzt schon sicher, dass Sie eine wirklich aufregende Zeit bei uns verbringen konnten.

Programm:
Auf Anfrage

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Mehrtagesprogramme

Preise ohne Gewähr gültig für 2022 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

Hunsrück-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus

Adolf-Kolping-Straße 4, 54411 Hermeskeil
Telefon: 06503/3097, Fax: 06503/6146
hermeskeil@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de