



ERLEBNISPÄDAGOGISCHE PROGRAMME

BOGENSCHIESSEN UND TEAMGEIST (3H)

An Ihrem Anreisetag heißt es erst einmal raus in die Natur und für Bewegung sorgen. Bei ersten Teamaufgaben rund um die Klassengemeinschaft und Bogenschießen mit echtem Pfeil und Bogen erleben wir tolle Aktivitäten und entdecken, ganz nebenbei, den Wald und die Umgebung der Jugendherberge. Nur an An- oder Abreisetagen buchbar.

Preis:
12,50 EUR
p.P.

SCHATZSUCHE (3H)

Wir suchen einen Schatz mit Karte und Kompass! Nach einer kurzen Einführung in die Verwendung von Kompass und Karte werden wir in kleinen Teams gemeinsam einen Schatz suchen. Eine knifflige Aufgabe mit reichlich Wissenstransfer, Bewegung und natürlich dem so wichtigen Erfolgsgefühl! Nur an An- oder Abreisetagen buchbar.

Preis:
12,50 EUR
p.P.

SURVIVAL ERLEBNIS TAG

Hier dreht sich alles um das Leben im Freien! Mit den Hilfsmitteln, die der Wald bietet, wird eine Notunterkunft, im Wald den Spuren der Wildtiere gefolgt, Nahrung und Wasser gesucht und Feuer ohne Feuerzeug gemacht.

Preis:
19 EUR p.P.

DIE BESTEN DER BESTEN/PLAY THE GAME

Ob Papierfliegerweitflug, Luftballonjonglage oder ein Diamantenraub, beim Play the game! ist was geboten! Welches Team kann hier mit Cleverness und Spaß den Tag gewinnen? Wir sind gespannt und wünschen viel Glück!

Preis:
19 EUR p.P.

OUTDOOR-OLYMPIADE

Was haben Spinnennetz, Rettungsinsel, Säurefluss und Wildtierrätsel gemeinsam? Sie bieten als gut durchdachte Team-Spiele ein abwechslungsreiches, pädagogisch wertvolles Programm! Dabei werden knifflige Aufgaben und spannende Rätsel gelöst. Außerdem warten tolle Herausforderungen, die auch ohne Sportlichkeit gemeistert werden. Tipp: In- und Outdoor möglich!

Preis:
19 EUR p.P.

KLASSE KLASSE

Das Programm für die Klassengemeinschaft! Gemeinsam statt alleine werden beim Löschzug oder dem Inselhüpfen tolle Teamaufgaben für die Klasse zu lösen sein. Durch gute Zusammenarbeit und Teamgeist wird die Klasse gemeinsam die Aufgaben meistern und Situationen erleben, die Spaß am Miteinander verschaffen und einfach gut für die Klassengemeinschaft sind. Tipp: In- und Outdoor möglich!

Preis:
19 EUR p.P.

SCHATZSUCHE UND FLOSSBAU

Ein sehr lebendiges Tagesprogramm, bei dem die Klasse zunächst den Umgang mit Karte und Kompass erlernt. Gemeinsam gehen wir dann auf eine Schatzsuche, bei der das Gelernte gleich ausprobiert wird. Anschließend werden dann in Kleingruppen mit vereinten Kräften Flöße gebaut, die auch gleich auf dem Wasser ausprobiert werden.

Preis:
20 EUR
p.P.

SEIFENKISTEN GRAND-PRIX

Unser konstruktives Spaßprogramm mit Grand Prix-Feeling. Aus von uns mitgebrachten Materialien werden in Teams Seifenkisten gebaut, die beim Rennen auf der selbst geplanten Rennstrecke Grand-Prix-Feeling wecken. Auf dass das beste Team gewinnt!!!

Preis:
20 EUR p.P.

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Eintagesprogramme

Preise ohne Gewähr gültig für 2020 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

Eifelmaar-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus

Maria-Hilf-Str. 21, 54550 Daun
Telefon: 06592/2884, Fax: 06592/1506
daun@diejugendherbergen.de
www.diejugendherbergen.de



MIT SACK UND PACK 
SELBST. ERLEBEN. LERNEN.

DieJugendherbergen.de

DER NATUR AUF DER SPUR - DEN WALD ALS LEBENSRAUM ENTDECKEN

TAG 1: Eine spannende Erkundungstour durch den Wald steht am heutigen Tag nach dem Mittagessen auf dem Plan. Hier geht es auch gleich ans Sammeln des Materials, aus dem schließlich ein Laubhüttendorf gebaut wird. So gemütlich eingerichtet dürfen sich alle das Besteck fürs abendliche Stockbrot schnitzen. Abenteuerfeeling inklusive!

TAG 2: Der Morgen startet mit der Wanderung zum selbst errichteten Laubhüttendorf. Jetzt wird das Dorf mit Leben gefüllt – das heißt Essbares suchen, Tierspuren mit Gips ausgießen und ein Feuer ohne moderne Hilfsmittel entfachen. Und am Abend? Stehen eine tolle Klassenparty oder ein Grillabend zur Wahl!

TAG 3: Ehe es nach einem leckeren Frühstück ans Verabschieden geht, werden den tapferen Abenteurern noch die Urkunden überreicht. Gute Heimreise! Und wer möchte, kann zum Abschied noch bei den Dauerner Maaren vorbeischaun.

**Programm:
Auf Anfrage**

GEMEINSAM ZUM ZIEL! - KLASSENGEMEINSCHAFT ENTWICKELN, NATUR ERLEBEN

TAG 1: Anreisen, Zimmer beziehen und erst mal gut essen! Jetzt sind wir gestärkt für einen aufregenden Nachmittag. Bei Bogenschießen und ersten netten Gemeinschaftsaufgaben verbringen wir einen tollen Nachmittag im Wald, bevor es nach unserer Rückkehr zur Jugendherberge mit einem leckeren Abendessen weiter geht.

TAG 2: Der heutige Tag gilt ganz dem Thema Klassengemeinschaft und dem aktiv sein im Wald. Am Vormittag werden wir gemeinsam bei vielen Herausforderungen eine spannende Zeit erleben und ganz nebenbei unsere Klassengemeinschaft verbessern. Mithelfen, sich absprechen, keinen Ausschließen und gemeinsam Lösungen finden, sind wichtige Stichworte. Aber auch der Spaß und reichlich Bewegung dürfen natürlich nicht fehlen. Deshalb verbringen wir den Nachmittag mit Hüttenbau und Feuer machen ohne Feuerzeug.

TAG 3: Heute heißt es Zimmer räumen und Abschied nehmen!

**Programm:
Auf Anfrage**

Info und Buchung:

Dipl. Geogr. Sebastian Korneli
Neustrasse 1 54340 Detzem
T 06507 | 703381 F 06507 | 703397
M info@mit-sack-und-pack.de
W www.mit-sack-und-pack.de

Mehrtagesprogramm

Preise ohne Gewähr gültig für 2020 bei min. 20 P., 2 Freiplätze

**Eifelmaar-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus**

Maria-Hilf-Str. 21, 54550 Daun
Telefon: 06592/2884, Fax: 06592/1506
daun@diejugendherbergen.de
www.diejugendherbergen.de